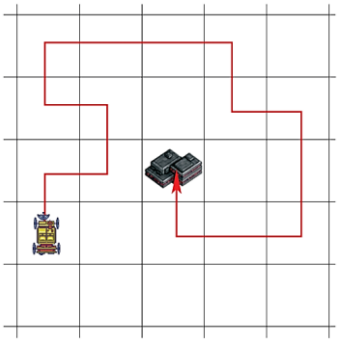
Fiche de connaissances 5ème

Codage d'une information 1

Piloter un objet à distance, quel langage

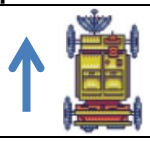
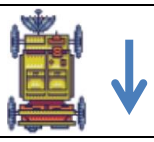
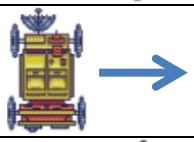
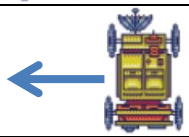


Comment coder l'information à envoyer pour permettre au rover de rentrer à la base ?

Chaque instruction donnée doit être trés claire ne pas donner lieu à des interprétations.

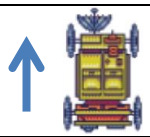
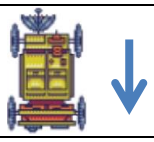
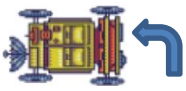
A) Les déplacements absolus

Les instructions absolues ne tiennent pas compte de la position du rover :

• Va vers le nord, vers le haut.	
• Va vers le sud, vers le bas.	
• Va vers l'ouest, vers la droite.	
• Va vers l'est, vers la gauche.	

B) Les dépalcements relatifs

Les instructions relatives tiennent compte cette fois de la position du rover :

• Avance d'une case.	
• Recule d'une case.	
• Tourne vers la droite.	
• Tourne vers la gauche.	

Note : il est préférable de découper l'instruction « avance d'une case vers la droite » en 2 instructions bien distinctes : tourne vers la droite (sous-entendu : en restant sur place), puis avance d'une case.